

III - Règlements Sportif Particulier

Championnat Départemental

Jeunes PRE REGION

Saison 2023/2024



Les équipes de jeunes disputant les championnats doivent être accompagnés d'un membre majeur licencié. Mention en sera faite sur les feuilles de marque en tant qu'adjoint

Nombre de joueurs autorisés : 10 au plus dont :

- Licence OC
- Licence 1C – 2C - AST
- Licence T
- AST CTC (**LIGUE**)

- Le nombre de licence 1C – 2C - AST et T ne peut être supérieur à 5 en U15-U17-U20.

- o Equipe réserve : 2 licences 1C ou 2C ou 1C AST ou 2C AST (Hors CTC) ou 1C ASTCTC ou 2C ASTCTC ou OCT.

- Le nombre de licence 1C – 2C - AST ou T ne peut être supérieur à 3 en U13 en championnat départemental. *Toute fois des dérogations pourront être accordées pour un cumul à 5, entre deux entités, sur ces catégories si accord entre les présidents concernés. Décision soumise à l'approbation du Comité si les clubs sont dans l'impossibilité d'engager seul une équipe.*

II- REGLEMENT CHAMPIONNAT PRE LIGUE

Engagements : pas d'équipes en ententes autorisées

Lors de l'engagement, ces équipes doivent répondre aux règles, des chartes entraîneur et arbitrage, de la Ligue (ou prendre les dispositions nécessaires pour y répondre au moment de la montée :

- **U20M à U15M et U18F à U15F : 5 1C ou 2C ou AST ou T**
 - ‡ Equipe réserve : 2 licences 1C ou 2C ou 1C AST ou 2C AST (Hors CTC) ou 1C ASTCTC ou 2C ASTCTC ou OCT Maxi.
- **U13 : 3 1C ou 2C ou AST ou T**
- **AST CTC : 7 licences Maximum et 3 licences minimum du club porteur**
- **Tout surclassement pour évoluer en région doit être** effectué par un médecin agréé

‡ Les rencontres de U13 - U15 - U17 et U18 Pré-Région se disputeront le samedi

L'entraîneur et la ligue régionale :

- **5.1** Pour encadrer dans les championnats soumis au statut régional, l'entraîneur doit répondre à certaines exigences minimales ci-dessous :

Catégorie	Championnats régionaux	Saison 2022/2023
U13 U15 U17 U20 masculinset féminines	Championnat R1	CQP P1 ou EJ ou en formation DETB (CS1 et CS2)
U13 U15 U17 U20 masculinset féminines	Championnat R2	Brevet Fédéral acquis
Seniors masculines etféminines	PNM - PNF	CQP TSBB complet, ou titulaire du CQP TSBBP1 P2 et en formation DETB (CS7 CS8 CS9

*La détention de ces diplômes doit être effective avant la 1ere journée de championnat de la saison en cours. La dérogation à la détention du diplôme, en étant en » formation », est nominative et renouvelable une seule fois pour un même entraîneur.

Lors de chaque phase, les clubs qui engagent ou qui ont deux (ou plus) équipes qui se trouvent au même niveau devront donner des listes de joueurs, ou joueuses, personnalisées.

Si les équipes n'évoluent pas au même niveau ils devront fournir une liste de 5 joueurs ou joueuses brûlé(es). Lors de la seconde phase, si 2 équipes du même club se retrouvent au même niveau, elles devront fournir une liste de joueurs et joueuses personnalisées.

*

A cet âge-là le basket doit être éducatif et les dimensions de « découverte de l'activité, plaisir et formation du joueur » sont primordiales.

MINI BASKET

A compter de la saison 2023/2024 les licences C1-C2-T ne seront plus autorisées sur les catégories U9 et U11. Toutefois, des dérogations pourront être acceptées en cas de déménagement, de Transferts inter CTC. Tout autre cas sera étudié conjointement par les commissions Jeunes et Sportive qui valideront ou pas ces demandes.

Il est obligatoire, lors des phases de brassage, dans le cas de rencontres entre des équipes de valeurs inégales, **d'arrêter la feuille et le panneau de marque quand la différence au score dépasse les 40 points.**

Les commissions sportive et jeunes limiteront d'office l'écart constaté, sur les feuilles de matches des U13, U11, U9 lors de ces phases de brassages.

I – Définition : Le mini basket est un mouvement sportif adapté à l'âge et aux capacités des enfants et destiné à les inciter à la vie sportive en général, et, plus particulièrement au basket, dans un esprit total de loyauté et de camaraderie.

II – Esprit : En U11, U9 l'aspect ludique sera la règle dominante (plaisir de jouer, tandis qu'en U13 l'accent sera mis, en plus, sur la préparation à la compétition et sur la transition avec la catégorie supérieure. D'où des règles différentes en certains points avec cependant toujours le même esprit :

- Formation du joueur

- Sportivité, correction dans la tenue et le langage, respect des partenaires de jeu, des adversaires et des officiels, prise de responsabilités.

L'essentiel est de faire jouer, de faire prendre du plaisir à jouer.

A. LE MATCH :

L'équipe en jeu comporte 4 joueurs.

La mixité est obligatoire sur le terrain (excepté bien sûr la poule des garçons ou des équipes exclusivement

féminines)

- 3 garçons et 1 fille
- 2 garçons et 2 filles
- 3 filles et 1 garçon

Le terrain de basket est celui des compétitions officielles de la F.F.B.B.

B. L'ATELIER :

L'atelier a deux objectifs :

- a. De servir d'échauffement, c'est-à-dire qu'il sera fait avant le début de la ou des rencontre(s).
- b. De donner la possibilité à TOUS (les bons, mais aussi, et surtout, les moins débrouillés) de shooter durant le rassemblement.
L'équipe qui gagne l'atelier aura 3 points d'avance pour commencer le match. Il ne peut pas y avoir de match nul sur l'atelier, si vous êtes à égalité à la fin du temps, vous devez faire une mort-subite (la première équipe qui marque a gagné).

Les points remportés grâce à cet atelier seront notés en **rouge** sur la feuille , le reste sera rempli en noir ! (si utilisation feuille papier si pas de emarque)

Pas de résultat atelier : 1 pt seulement pour chaque équipe, quel que soit le résultat de match !

La partie atelier sera à mettre en place lors de la phase des plateaux. Toutefois, elle pourra être conservée lors de la phase 2 de poule, mais aucun point de bonus ne sera attribué en début des rencontres.

C. LE MATERIEL :

- **Les paniers :**

2 paniers officiels de mini-basket de la F.F.B.B.

- **Le ballon :**

C'est le ballon de taille 5. Son poids est de 450 à 480 gr et sa circonférence comprise entre 68 et 70 cm.

Chaque équipe doit présenter un ballon et l'arbitre choisira celui qui est dans le meilleur état.

- **Les lignes :**

Il s'agit d'un terrain de basket normal (28x15), sans prendre en compte la ligne à 3pts.

La ligne des lancers-francs sera matérialisée par un bout de « strap » à 4m de la ligne de fond et/ou à 2,80m depuis l'aplomb de la planche. Il est très important d'adapter cette ligne à l'âge et aux possibilités des enfants. L'objectif est que la gestuelle apprise ne soit pas déformée.

D. ORGANISATION DES RENCONTRES :

- **1^{ère} phase, les plateaux :**

Chaque équipe joue 2 rencontres, donc 3 matches en tout. Les équipes se mettent d'accord sur l'ordre des rencontres.

Les matches se déroulent en 2 périodes de 8 minutes avec arrêt du chronomètre, séparées par un intervalle de 7 minutes.

Un arrêt de 10 minutes est ménagé entre les matches.

Pour les rencontres à 2 équipes (poules autres que 9 ou forfaits), nous comptons sur les éducateurs pour l'organisation : par exemple, soit faire disputer un match de 4x6 mn, soit faire disputer un 2^{ème} match de 2x8 mn en mélangeant les joueurs. On ne comptera bien sûr pas le résultat de ce match.

- **2^{ème} phase, les matches :**

Le match se déroule en 4 périodes de 6 minutes, avec arrêt chronomètre, périodes séparées par un intervalle de 2 minutes.

- **Entrées en jeu :**

Pour commencer un match, chaque équipe doit présenter 4 joueurs, par la suite ce nombre ne doit jamais être inférieur à 2, sinon le forfait technique est prononcé.

Chaque joueur inscrit sur les feuilles de match devra avoir participé, sur l'ensemble des 2 matches, à l'équivalent d'une période. Là encore, nous faisons confiance au bon état d'esprit des éducateurs.

Les changements sont autorisés, le chronomètre étant arrêté.

- **Remise en jeu :**

La remise en jeu après le panier s'effectue derrière la ligne de fond.

Repli de l'équipe adverse en zone arrière au-delà de la ligne médiane.

- **Code de jeu :**

Nous arbitrons d'authentiques débutants; on tolérera les marcher sur pivot mais non sur tir en course.

Par contre, on sera intransigeant sur les fautes personnelles telles que pousser, accrocher, encercler avec les bras, empêcher le pivot de l'adversaire. Les fautes sur le tir sont sanctionnées par 2 lancers-francs (cette ligne sera avancée afin de favoriser la réussite des joueurs).

Au deuxième lancer-franc, réussi ou non, la remise en jeu est faite par l'équipe défendant, sur la ligne de fond.

- **Score :**

Chaque panier compte 2 points. Chaque lancer-franc compte 1 point. Il n'existe pas de panier à 3 points.

Pas de prolongations ! Match nul autorisé.

L'arbitrage doit être conduit dans un esprit éducatif : il sera assuré par un éducateur de l'équipe qui n'est pas en

Nota : Lors des phases finales, une série de LF sera effectuée en cas de match nul à l'issue de la rencontre. Les 4 joueurs/joueuses présents sur le terrain tireront chacun un LF. En cas de nouvelle égalité les joueurs/joueuses n'ayant pas participé à la première série tireront chacun à leur tour des LF, Série dite de « mort subite ».

- **Fautes personnelles :**

Un joueur sera éliminé et devra quitter l'aire de jeu lorsqu'il comptera **4** fautes personnelles (dans un match). L'entraîneur disposera de 30 secondes pour faire rentrer son remplaçant.

E. COMPTABILISATION DES RESULTATS

1 – Match - Gagné : 3 pts Nul :2 pts Perdu : 1 pt Forfait : 0

pt Pour le classement final, on fait tout simplement le total des points

Exemple : Equipe A a gagné ses 2 matches = 3+3 = 6pts

Equipe B a perdu 1 match et a fait un match nul =1+2= 3pts

F. GESTION DU MATCH ET DES ATELIERS

Le Comité des Landes de Basket vous enverra, par mail, les ateliers. **Utilisez la e-**

marque. La tenue de la feuille et le chronométrage sont assurés par des jeunes.

Le club qui reçoit renvoie la feuille devra les renvoyer avant le mardi matin.

G. ORGANISATION SPORTIVE :

- Les rencontres se dérouleront le samedi matin suivant le calendrier prévu.
- La saison des U9 s'établira en 3 phases :
 - **Les Brassages**, sous forme de plateaux (3 équipes), cette phase se déroulera d'octobre à décembre.

avril.

III - ORGANISATION DES PHASES FINALES - CHAMPIONNAT JEUNES

Les clubs participants aux phases finales de Championnat devront prendre leurs dispositions le Comité ne

- Les Matches, sous forme d'oppositions équipe A contre équipe B, cette phase se déroulera de janvier à
 - Les Finales, durant le mois de Mai, formule à définir.

Déroulement des phases finales :

A l'issue d'une phase de poule, la commission sportive définira les phases éliminatoires de 2 façons :

↪ En cas de championnat disputé en 2 poules la majorité des jeunes ELITE. La commission sportive privilégiera le système dit "croisé".

Lors des ¼ de finale, l'équipe classée première de la poule A rencontrera la 4^e de la poule B, alors que le 1^{er} de la B affrontera le 4^e de la A . Les seconds seront opposés aux 3^e de l'autre poule.

Lors des ½ finales le vainqueur de la rencontre N°1 sera opposé au vainqueur N°3 et le vainqueur N°2 affrontera le N°4.

↪ En cas de championnat disputé avec plus de 2 poules (toutes les séries de jeunes), la commission sportive privilégiera le système dite au « classement ». Un classement inter poules sera défini et la meilleure équipe affrontera la moins bien classé. Pour un ¼ de finale 1 contre 8, 2 contre 7, 3 contre 6 et 4 contre 5. Les ½ finales se dérouleront dans le même esprit : Vainqueur N°1 / vainqueur N°4 et le vainqueur N°2 / vainqueur N°3

Organisation des phases finales:

↪ ¼ F des U17M/U18F et U15 : Chez les mieux classées.

↪ ¼ F des U13 et U11 : chez les mieux classées

↪ ½ F des U20 (D1), U17M/U18F, U15, U13* (D1) : sur terrain neutre *aller/retour si pas de candidature à l'organisation

↪ ½ F des U20 (D2) : chez les mieux classées

↪ ½ F et Finales des U13 (Séries), U11 : Plateau chez les mieux classées le même après midi en suivant.

↪ Finales des U20 (D1) : sur terrain neutre

↪ Finales des U20 (D2) : chez les mieux classées

↪ Finales ELITE des U17M/U18F, U15, U13 : Dans le cadre de la journée MAISADOUR

↪ Finales SERIES des U17M/U18F, U15 : chez les mieux classées

↪ Finales des U13(Séries), U11 : Plateau chez les mieux classées (le même après-midi que les ½)

Nota: L'amende infligée au club qui déclare forfait sera versée dans le « pot commun » pour la répartition finale.

IV - Particularités Règlementaires Départementales 2023/2024

Tous les cas non prévus au présent règlement seront résolus par le bureau du Comité des Landes

Catégories	Règlementation	Remplacements	Offensivement	Défensivement
U17	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines) • Ballons taille 7 (masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 10 minutes, si match nul alors prolongation de 5 minutes • La ligne à 3pts à 6m75 	Coaching libre	Coaching libre	Toutes les défenses sont autorisées
U15	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines) • Ballons taille 7 (masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 10 minutes, si match nul alors prolongation de 5 minutes(2maxi) • 2 matches par week-end dans la même catégorie. • La ligne à 3pts est 6m75 	<p>Libre PAS DE REPLACEMENT EN ZONE ARRIERE. Sauf en cas de :</p> <p>-Faute -Temps-mort -Arrêt de jeu prolongé (joueur blessé, ballon dans les tribunes, ...)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les écrans sur porteur de balle (pick and roll) sont interdits. • Les « mains à mains » sont interdits. 	<ul style="list-style-type: none"> • Interdiction de défendre en zone que ce soit demi ou tout terrain.

<p>U13</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines et masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 8 minutes, si match nul alors prolongation de 3 minutes (2maxi) • Interdiction de figurer sur 2 feuilles de matches le même week-end • Jeu en 5c5 • 5 fautes par joueur et 5 fautes d'équipes • La ligne à 3pts est à 6m75 	<p>Tout le monde doit être rentré en jeu avant la mi-temps, sinon match perdu PAS DE REMPLACEMENT EN ZONE ARRIERE. Sau fen cas de : -Faute -Temps-mort -Arrêt de jeu prolongé (joueur blesse, ballon dans les tribunes, ...)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les écrans sur porteur de balle (pick and roll) sont interdits. • Les « mains à mains » sont interdits. • Les écrans sur non porteur de balle sont interdits. 	<ul style="list-style-type: none"> • Interdiction de défendre en zone que ce soit demi ou tout terrain.
<p>U11</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 5 (féminines et masculins) • Paniers à 2m60 • Temps de Jeu : 4 x 6 minutes (matches nuls autorisés, pas de prolongations) • Interdiction de figurer sur 2 feuilles de matches le même week-end • Jeu en 4c4 toute l'année • 4 fautes par joueurs. • Pas de panier à 3pts 	<p>Tout le monde doit être rentré en jeu avant la mi-temps, sinon match perdu PAS DE REMPLACEMENT EN ZONE ARRIERE. Sau fen cas de : -Faute -Temps-mort -Arrêt de jeu prolongé (joueur blesse, ballon dans les tribunes, ...)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les écrans sur porteur de balle (pick and roll) sont interdits. • Les « mains à mains » sont interdits. • Les écrans sur non porteur de balle sont interdits. 	<ul style="list-style-type: none"> • Interdiction de défendre en zone que ce soit demi ou tout terrain.

RAPPEL Note FFBB : 17-1 : En France, dans les championnats de jeunes jusqu'à la catégorie de compétition U15 inclus, pour favoriser le jeu rapide, l'arbitre ne doit pas donner le ballon au joueur qui effectue la remise en jeu, à moins qu'une faute soit sifflée ou qu'un remplacement ou un temps-mort ait été demandé.

Catégories	Règlementation	Remplacements	Offensivement	Défensivement
U17	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines) • Ballons taille 7 (masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 10 minutes, si match nul alors prolongation de 5 minutes • La ligne à 3pts à 6m75 	Coaching libre	Coaching libre	Toutes les défenses sont autorisées
U15	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines) • Ballons taille 7 (masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 10 minutes, si match nul alors prolongation de 5 minutes(2maxi) • 2 matches par week-end dans la même catégorie. • La ligne à 3pts est 6m75 	Libre PAS DE REMPLACEMENT EN ZONE ARRIERE. Sauf en cas de : -Faute -Temps-mort -Arrêt de jeu prolongé (joueur blessé, ballon dans les tribunes, ...)	<ul style="list-style-type: none"> • Les écrans sur porteur de balle (pick and roll) sont interdits. • Les « mains à mains » sont interdits. 	<ul style="list-style-type: none"> • Interdiction de défendre en zone que ce soit demi ou tout terrain.
U13	<ul style="list-style-type: none"> • Ballons taille 6 (féminines et masculins) • Paniers à 3m05 • Temps de Jeu : 4 x 8 minutes, si match nul alors prolongation de 3 minutes (2maxi) • Interdiction de figurer sur 2 feuilles de matches le même week-end • Jeu en 5c5 • 5 fautes par joueur et 5 fautes d'équipes • La ligne à 3pts est à 6m75 	Tout le monde doit être rentré en jeu avant la mi-temps, sinon match perdu PAS DE REMPLACEMENT EN ZONE ARRIERE. Sau fen cas de : -Faute -Temps-mort -Arrêt de jeu prolongé (joueur blessé, ballon dans les tribunes, ...)	<ul style="list-style-type: none"> • Les écrans sur porteur de balle (pick and roll) sont interdits. • Les « mains à mains » sont interdits. • Les écrans sur non porteur de balle sont interdits. 	<ul style="list-style-type: none"> • Interdiction de défendre en zone que ce soit demi ou tout terrain.

